

# Meine ersten Spiele



Dieses Spiel fördert:

- Erstes Regelverständnis
- Wahrnehmung
- Feinmotorik

Ravensburger Spiele Nr. 21 269 9

# Kunterbunter SPIELEZOO

Erste Spielesammlung  
für 1 – 4 Spieler von 3 – 7 Jahren

Autor: Kai Haferkamp

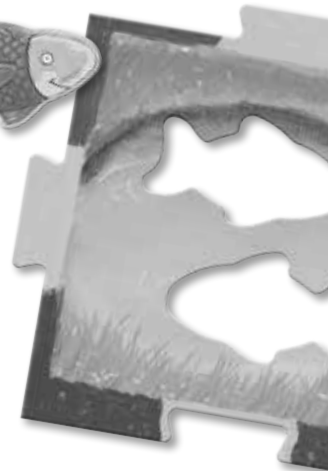
Illustration: Michael Schober

Design: DE Ravensburger, KniffDesign (Spielanleitung)

Redaktion: Monika Gohl

## Inhalt:

- 12 Puzzleteile  
„Gehege mit Tieren“
- 4 Tierpfleger
- 1 Würfel
- 1 Stoffbeutel



Kunterbunter Spielezoo bietet mit seinem Spielmaterial zahlreiche Möglichkeiten zum Puzzeln und Spielen. Der Zoo kann auf verschiedenste Art immer wieder neu zusammgebaut werden. Das Benennen und Erfühlen der Tiere fördert Wahrnehmung und Feinmotorik und die Kinder erleben großen Spielspaß mit einfachen Regeln.

## Vor dem ersten Spiel

Nehmen Sie das gesamte Spielmaterial aus der Schachtel. Entsorgen Sie bitte das Gummiband, das sich um die Puzzleteile befindet. Es wird nicht mehr benötigt.

**Ravensburger**

## FREIES SPIEL MIT DEM ZOO UND SEINEN TIEREN

---

Für 1 – 4 Kinder ab 3 Jahren

**Material:** Gehege mit Tieren, Tierpfleger

Das freie Spiel eignet sich gut, um den Zoo und seine Bewohner kennenzulernen. Lasst zu Beginn noch alle Tiere in ihren Gehegen und puzzelt die Teile beliebig zusammen. Jedes Tiergehege könnt ihr mit jedem anderen verbinden. In den Hecken gibt es jeweils einen Durchgang, durch den ihr später von Gehege zu Gehege gelangt.

Ist der Zoo zusammengebaut, macht ihr einen Rundgang mit euren Tierpflegern. Stellt die Figuren auf beliebige Felder: Welche Tierarten wohnen dort? Wo kommen sie ursprünglich her? Was fällt dir an den Tieren besonders auf? Lauft durch den Zoo, bis ihr alle Tiere besucht habt.

Im nächsten Schritt drückt ihr alle Tiere aus den Gehegen heraus und legt sie **paarweise** rings um den Zoo. Oje, die Tiere sind entwischt! Doch die Tierpfleger bringen sie wieder sicher zurück. Nehmt dazu ein Tierpaar, benennt es und puzzelt es an seinen Platz ein.

**Tipp:** Wenn ihr die Tiere schon besser kennt, dann dreht das gesamte Material auf die Rückseite. Erkennt ihr die Tiere anhand ihrer Formen?

## PUZZLE-LOTTO

---

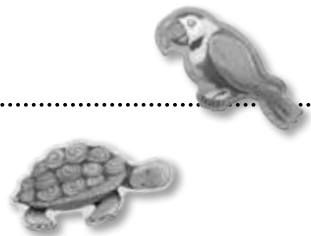
**Zuordnungsspiel** für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren

**Material:** Gehege mit Tieren, Stoffbeutel

### Vorbereitung

Verteilt alle **Tiergehege** gleichmäßig unter euch. Eure **Tiere** drückt ihr heraus und legt sie gut gemischt in den **Stoffbeutel**.

Jeder Spieler puzzelt sich seinen Zoo zusammen, wie es ihm gefällt.





## Spielverlauf

Der jüngste Spieler beginnt und zieht ein Tier aus dem Beutel. Passt es in seinen Zoo? Dann darf er es hineinpuzzeln! Hat er kein passendes Gehege für das gezogene Tier, hält er es hoch.

Der Spieler, der entdeckt, dass das Tier zu seinem Zoo gehört, darf es benennen und bei sich einpuzzeln.

Danach ist der reihum nächste Spieler dran und zieht ein weiteres Tier aus dem Beutel.

## Ende des Spiels

Der Spieler, der seine Tiergehege als Erster gefüllt hat, gewinnt.

## WÜRFEL-ZOO

---

*Würfel-Laufspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren*

**Material:** Gehege mit Tieren, Tierpfleger, Würfel

## Ziel des Spiels

Die Tierpaare sind entwischt und die Tierpfleger werden gerufen, um sie einzufangen. Wem gelingt es, als Erster seine Tiere wieder zurück in die richtigen Gehege zu bringen?

## Vorbereitung

Drückt alle **Tiere** aus den **Gehegen** und puzzelt den Zoo beliebig zusammen. Alle Spieler erhalten gleich viele **Tierpaare**, die sie vor sich ablegen. Jeder Spieler sucht sich einen **Tierpfleger** aus und stellt ihn außerhalb des Zoos vor ein beliebiges Gehege. Legt zuletzt noch den **Würfel** bereit.



## Los geht's!

Der jüngste Spieler beginnt. Er würfelt und zieht mit seiner Spielfigur entsprechend ein, zwei oder drei Gehege weiter. Von einem Gehege zum nächsten gelangt ihr durch die Durchgänge in den Hecken. In einem Gehege dürfen auch mehrere Tierpflieger stehen. Hin- und Zurückziehen ist in einem Zug nicht erlaubt.



Landet ihr am Ende eures Zuges in einem **Gehege eurer Tierart**, dann dürft ihr **beide Tiere** hineinpuzzeln. Danach ist der reihum nächste Spieler mit Würfeln und Ziehen dran.

Landet ihr in einem Gehege einer **Tierart, die ihr nicht besitzt**, oder sind die Tiere **bereits eingepuzzelt** worden, bleibt ihr einfach stehen und euer Zug ist zu Ende.

## Ende des Spiels

Wenn der erste Spieler seine Tiere in die Gehege gepuzzelt hat, spielt ihr noch die Runde zu Ende. Es gewinnt, wer bis dahin alle seine Tiere in ihre Gehege gebracht hat. Das können auch mehrere Spieler sein.

## TIERE TASTEN

*Fühlspiel für 2 – 4 Spieler ab 3 Jahren*

*Material: Tiere, Stoffbeutel*

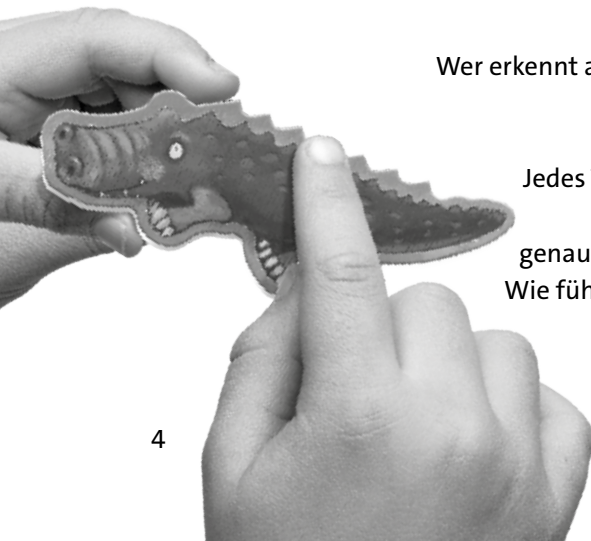


## Ziel des Spiels

Wer erkennt als Erster drei Tiere durch Ertasten?

## Tierformen kennenlernen

Jedes Tier besitzt eine ganz eigene Form. Schaut euch zu Beginn alle Tiere genau an und tastet ihre Umrandung ab. Wie fühlt sich der Rücken des Krokodils an und wie die Höcker des Kamels?



## Das Tastspiel beginnt

Legt alle **Tiere** gut gemischt in die Schachtel. Ihr wählt einen Spielleiter, der den **Stoffbeutel** erhält. Die anderen Spieler drehen sich weg oder halten sich die Augen zu. **Jetzt versteckt der Spielleiter ein Tier** im Beutel und legt die Schachtel mit den anderen Tieren zur Seite.

Sein linker Nachbar greift mit einer Hand in den Beutel – jedoch ohne hineinzuschauen! Er versucht, durch Abtasten der Form zu erraten, um welches Tier es sich handelt, und nennt es dem Spielleiter.

**Stimmt es**, darf er das Tier herausziehen und als Gewinn vor sich ablegen. **Stimmt seine Vermutung nicht**, legt er das Tier zurück in die Schachtel. Er ist in **jedem Fall** der neue Spielleiter, der ein weiteres Tier versteckt. Der reihum nächste Spieler darf tasten und raten.

**Tip:** Bei jüngeren Kindern darf der Spielleiter gern helfen, indem er kleine Hinweise zu dem Tier gibt. Die Tiere könnt ihr zudem leichter ertasten, wenn ihr eure andere Hand zu Hilfe nehmt – denn auch durch den Stoff lässt sich die Tierform gut erfüllen!



## Ende des Spiels

Wer zuerst drei Tiere ertastet hat, gewinnt das Spiel.



## TIERE TASTEN ALS SOLOSPIEL

---

Wenn du fest die Augen schließt oder sie dir mit einem Tuch verbindest, kannst du „Tiere tasten“ auch allein spielen. Leg die Tiere gut gemischt in die Schachtel. Nimm dir „blind“ ein Tier heraus und versuch mit beiden Händen zu ertasten, um welches es sich handelt.





## TAST-ZOO

---

*Lauf- und Fühlspiel für 2 – 4 Spieler ab 4 Jahren*

*Material: Gehege mit Tieren, Tierpfleger, Stoffbeutel, Würfel*

### Ziel des Spiels

Wer ertastet die richtigen Tiere aus dem Beutel und hat am Schluss die meisten gewonnen?

### Vorbereitung

Drückt alle **Tiere** aus den **Gehegen**. Teilt sie in **zwei Gruppen** mit jeweils den **gleichen Tierarten**. Eine Tiergruppe legt ihr in den **Stoffbeutel**.

Puzzelt den Zoo beliebig zusammen und verteilt die andere Tiergruppe rings um den Zoo.

Jeder Spieler sucht sich einen **Tierpfleger** aus und stellt ihn außerhalb des Zoos vor ein beliebiges Gehege. Legt den **Würfel** bereit.

### So wird gespielt

Dieses Mal beginnt der älteste Spieler. Er würfelt und geht die entsprechende Zahl an Gehegen vorwärts. Bleibt er am Ende in einem Gehege stehen, das noch **komplett leer** ist, sagt er zunächst, welches Tier dort wohnt. Dann versucht er, dieses Tier im Beutel zu ertasten.

**Hat er Erfolg**, darf er es herausziehen und in **sein Gehege puzzeln**. **Zur Belohnung legt er das gleiche Tier, das außerhalb des Zoos liegt, vor sich ab**. Sein Zug ist zu Ende. In der nächsten Runde startet er von diesem Gehege aus.

Zieht er ein **falsches Tier**, legt er es wieder zurück in den Beutel. Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.

## Ende des Spiels

Das Spiel ist zu Ende, wenn sich kein Tier mehr im Beutel befindet. Wer hat die meisten Tiere gewonnen?

**Tipps:** Wenn es zu Beginn noch zu schwierig ist, mit allen Tieren zu spielen, dann sucht euch einfach ein paar davon aus und puzzelt ihre Gehege als Zoo zusammen.

## WELCHES TIER FEHLT?

*Reaktionsspiel für 2 – 4 Spieler ab 4 Jahren*

*Material: Gehege mit Tieren, Stoffbeutel*

### Vorbereitung

Teilt die **Tiere in zwei Gruppen** mit jeweils genau den gleichen Tierarten. Eine Gruppe legt ihr in die Schachtel. Diese Tiere dienen später als Gewinn.

Baut den Zoo zusammen und verteilt die Tiere aus der zweiten Gruppe außen herum. Alle Spieler sehen sich dann genau an, wo welches Tier liegt.



### Verstecken und gleichzeitig raten

Der älteste Spieler ist der erste Spielleiter. Die anderen Spieler drehen sich weg. Der Spielleiter nimmt ein Tier und versteckt es im Beutel.



Auf das Kommando „**Tier versteckt, welches ist weg?**“ schauen alle Spieler gleichzeitig, welches Tier fehlt. Wer meint, es zu wissen, klatscht mit der Hand auf das entsprechende **Tiergehege**. Sollten sich zwei Spieler für das gleiche Gehege entscheiden, zählt die Hand, die unten liegt.

**Tipp:** Bei jüngeren Kindern darf auch das Tier gerufen werden. Hier entscheidet der Spielleiter, wer das Tier als Erster richtig genannt hat.

Sobald das Tier erkannt wurde, nehmt ihr es aus dem Beutel und legt es wieder zu den anderen vor den Zoo. Der Spieler, der das Tier zuerst erkannt hat, erhält ein **beliebiges Tier** aus der Schachtel als **Gewinn**.

Danach ist der reihum nächste Spieler neuer Spielleiter.

## Ende des Spiels

Wer zuerst vier Tiere vor sich liegen hat, gewinnt die Runde.

**Hinweis:** Das Spielmaterial ist so vielfältig, dass euch zu den hier beschriebenen Spielregeln bestimmt noch weitere einfallen. Lasst eurer Fantasie freien Lauf!



© 2017 Ravensburger Spieleverlag

Ravensburger Spieleverlag · Postfach 2460 · D-88194 Ravensburg  
Distr. CH: Carlit+Ravensburger AG · Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos  
[www.ravensburger.com](http://www.ravensburger.com)